

**Universidad Nacional Autónoma de México**

Facultad de Ingeniería

División de Ciencias Básicas

**Fundamentos de Programación (1122)**

*Profesor: M.I. Marco Antonio Martínez Quintana*

*Semestre 2021-1*

Tarea No. 5

Actividad Asíncrona 5 (16 de octubre de 2020)

Grupo: 1129

No. de Lista: 42

**Nombre: Adolfo Román Jiménez**

Cd. Universitaria a 25 de Octubre del 2020

Román Jiménez Adolfo  
  
Actividad Asíncrona 5

Preguntas:

1. Pensar en una idea de proyecto a desarrollar (algo que les gustaría programar)

Algo que había pensado que me gustaría programar, es un programa que prediga la cantidad de resultados que probablemente se necesiten para poder ingresar a la carrea a través del examen de admisión de la UNAM.  
  
Antes de entrar a ingeniería me puse a hacer cálculos para saber cuántos aciertos iba a necesitar para entrar a la carrera y casualmente le atine a los 101 que la carrera pidió en Junio de 2020, aunque no le atine a la cantidad de gente que se presento a realizar el examen.  
  
Me gustaría que la pagina contuviera graficas y otros datos interesantes sobre el desempeño de los aspirantes.

1. Listar qué necesitan a grandes rasgos, para hacerla realidad (aprender Android, conocer cómo se hace una base de datos, investigar ciertas tecnologías, aprender criptografía, entender las bases de la inteligencia artificial, etc.)

Tendría que aprender HTML porque pretendo que mi programa jale los resultados de la pagina de la DGAE automáticamente. También necesito aprender JavaScript para que el programa automáticamente realice las operaciones necesarias. No necesitaría realmente que se volviera una app de Android ya que, si utilizamos el HTML reactivo, entonces se adaptaría al dispositivo automáticamente usando cualquier navegador.